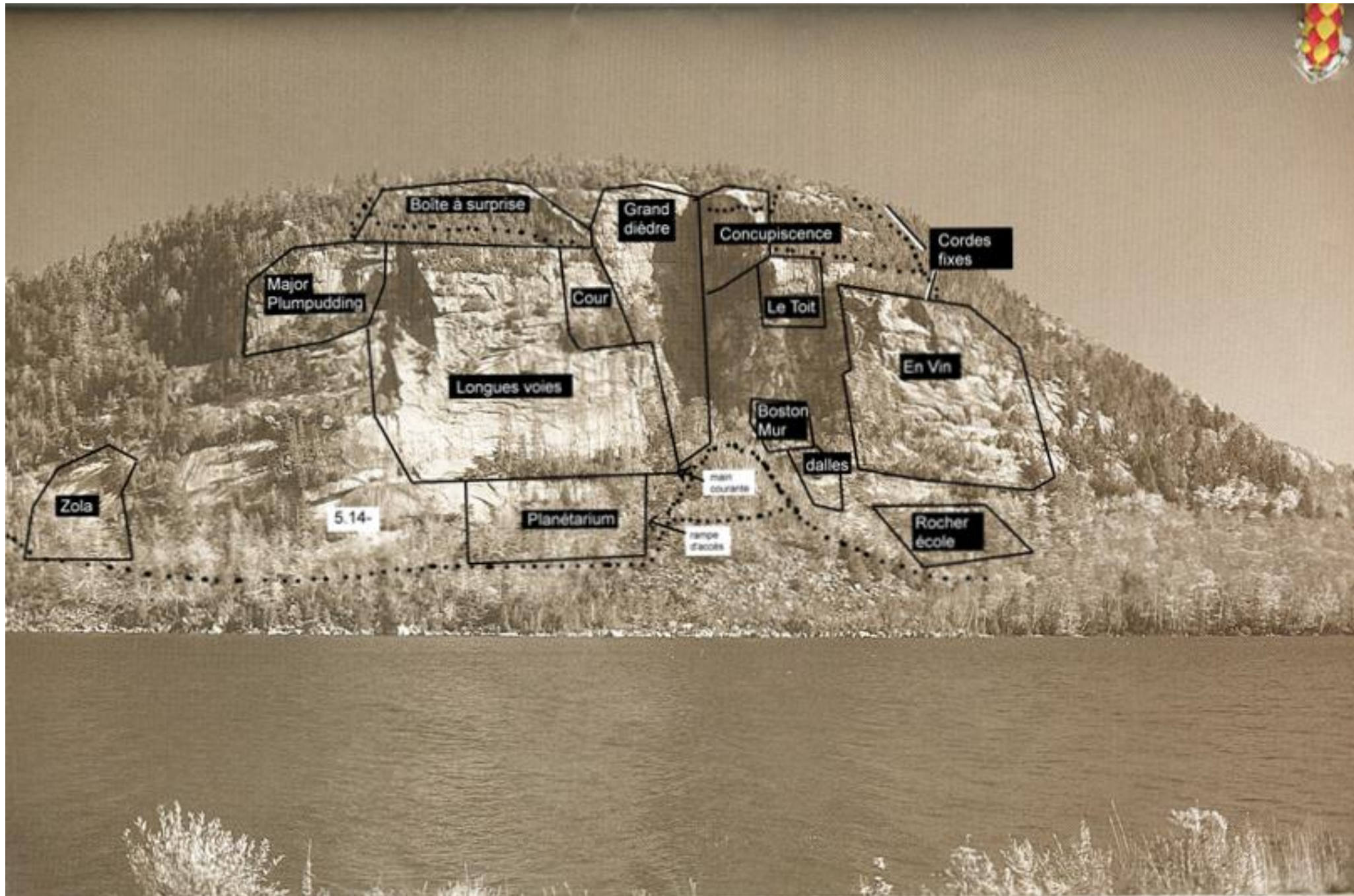


Mont•Pinacle



Mise à jour du

Guide d'escalade en Estrie

par Olivier Ouellette

Cette mise à jour du livre Guide d'escalade en Estrie se concentre sur la paroi du mont Pinacle. Il s'agit de la première phase du projet d'un nouveau guide complet pour l'ensemble de l'Estrie.

Le granite du mont Pinacle est une denrée rare au Québec, cette roche ayant son propre style de grimpe : dalles, fissures, toits, vires... La grimpe y a ici été développée selon un style traditionnel, de bas en haut : la plupart des voies ont été ouvertes en tête. Les protections fixes y ont été placées lorsque possible et lorsque pertinentes selon le bon jugement de l'ouvreur. Cela résulte en une meilleure logique des itinéraires, une optimisation du caractère d'aventure des voies et, forcément, plusieurs voies engagées. Cependant, contrairement à sa réputation, la falaise du mont Pinacle regorge de grimpes de qualité, accessibles et bien protégées. Or, le Guide d'escalade en Estrie donnant très peu d'informations aux grimpeurs, certains d'entre eux se sont retrouvés dans des situations déplaisantes ou délicates.

L'idée derrière cette mise à jour est donc de mieux orienter les grimpeurs : plus d'information quant à l'emplacement des départs, aux repères à utiliser en grim pant, à l'engagement des voies, au matériel nécessaire et aux différentes façons d'approcher ou de combiner les itinéraires. Il s'agit ici d'un format « sélect »,

c'est-à-dire que les commentaires visent les voies présentant le plus d'intérêt. Cette affirmation est certes suggestive, mais elle tient compte de l'achalandage de ces voies depuis leur ouverture, de leur propreté et, bien sûr, de leur « qualité ». Le fait qu'il y ait peu de descriptions ne signifie pas qu'une voie soit moins belle qu'une autre avec beaucoup de mots ! J'essaie quand même de vous laisser le plus de plaisir à lire votre chemin. Le souhait ultime est que les gens aient une expérience à la hauteur de leurs attentes. Ainsi, la réputation de cette montagne sera redorée et les voies que nous nettoyons resteront propres plus longtemps.

Beaucoup de travaux ont été effectués récemment, dont une corvée majeure à l'automne 2011, qui regroupait au moins 30 vaillants travailleurs armés de pelles, de scies, de brosses, de Richards, de scellements, de 2x4, mais surtout de rêves et de bonnes intentions. Merci à tous les participants.

L'attitude adoptée n'a toutefois pas été de tout niveler par le bas (pensons au courant *surprotectionniste* adopté par une proportion de grimpeurs qui ne risqueraient pas une grande frousse ou un simple insuccès pour une aventure mémorable; ceux qui croient que l'escalade n'est pas un sport dangereux et qu'elle ne devrait jamais l'être). Or, des réflexions se sont amorcées jusque dans la tête des ouvriers téméraires à savoir si les risques en valent la chandelle. Dans certains cas, rien n'a été changé. Dans d'autres, on s'est probablement juste mis dans la peau du grimpeur type interpellé par une voie pour essayer de « l'améliorer ». Ainsi, plusieurs voies ont bénéficié de quelques plaquettes additionnelles, de relais sur bolts, de

mains courantes, etc. Or, malgré qu'il y ait toujours un moyen de rendre une voie plus sécuritaire avec de l'équipement, on est toujours plus sûr au sol, et on peut se mettre à l'abri en apprenant des techniques, en renforçant son mental et en étant en bonne forme...

Un guide internet... Qui dit internet dit information répandue et publique. Un peu à l'image de l'expansion de l'escalade ces dernières années! Prenez par contre note que le style de Pinnacle n'a rien d'un gymnase. Les efforts ont été faits pour conserver l'éthique et le caractère des voies. Soyez donc conscients de vos limites.

Ordre

La description des voies suit le même ordre que votre ancien livre guide pour le moment. Malheureusement, les voies y sont décrites de droite à gauche et le sentier parcourt la falaise de gauche à droite. Par contre, il sera plus facile pour vous de compléter/bonifier les informations du topo antérieur avec celles-ci en attendant la prochaine édition du Guide d'escalade en Estrie. Il vous est donc encore très utile de posséder l'édition imprimée de 2001 qui est très bien illustrée et favorise la grimpe purement à vue. De plus, chaque exemplaire vendu amasse des fonds pour la F.A.R.C.E. (Fonds d'Accès au Rocher des Cantons-de-l'Est), qui investit dans les ancrages et les corvées de nettoyage.

Matériel

Les **cordes** doubles sont recommandées pour les longues longueurs et pour les rappels (il n'y a rien de pire qu'un

pas d'adhérence avec une corde qui tire). Sinon, une corde simple vous conviendra pour la majorité des voies, pour les longueurs plus courtes et/ou si vous descendez à pied à la fin de la journée.

Pour les **protections**, les voies ont majoritairement été ouvertes avec des coincesurs seulement. Les fissures horizontales se protègent bien avec des noix ou des Tricams. Aussi, plusieurs voies comportent quelques, voire uniquement des bolts.

Un **rack normal** contient habituellement un coincesur mécanique de chaque grosseur (d'un demi-pouce à 2 pouces), un jeu de coincesurs (de micro à gros) et beaucoup de dégaines (une quinzaine) dont quelques extensibles. Pour les voies plus difficiles, n'hésitez pas à doubler certains mécaniques et à apporter des protections plus petites (très petits mécaniques). Si des protections spéciales sont essentielles, j'ai tenté de les mentionner. De plus longues sangles sont très utiles car il y a souvent des relais sur arbre.

Le **casque** est recommandé en tout temps. Des choses tombent d'en haut, vous savez, et en haut, c'est haut. À ce sujet, n'hésitez pas à souligner poliment aux randonneurs ignorants qu'il y a des grimpeurs en dessous d'eux et qu'il est dangereux de jeter des choses par-dessus bord.

Pollution et bruit

Pinnacle est un endroit calme. Une place exempte d'attitude condescendante et de cri de mort de grimpeurs en puissance. SVP, respectez ça. Respectez la nature. Les riverains autour du lac sont nombreux. Ils entendent très

bien ce qui se dit sur les parois. Alors, soyez discrets. Évitez de crier inutilement et de tenir des propos vulgaires.

De grâce, si vous croisez un déchet matériel sur votre chemin, ramassez-le et rapportez-le en bas. Même si ce n'est pas le vôtre, pensez au prochain qui viendra à ce même endroit. On a tous un sac à lunch un peu moins plein à la fin de la journée. Profitez de l'espace laissé par la barre tendre que vous avez mangée et faites un petit geste pour la nature. MERCI!

Faucon

Le parc H.F. Baldwin protège un faucon pèlerin depuis bien des années. Selon les années, il change son nid de place. Référez-vous au tableau dans le sentier pour connaître la localisation du nid et de la zone interdite et/ou consultez le site internet du Cercle (cercledesgrimpeurs.com).

Où dormir ?

Camping du Lac Lyster

À deux minutes du stationnement. De l'autre côté du lac.

385 chemin Séguin, 819-849-7798

info@campinglacylster.com

www.campinglacylster.com

Où manger

Le petit dépanneur où l'on stationne aura tout pour vous dépanner (haha) si vous cuisinez ou si vous avez oublié votre lunch. Ils offrent des mets comme des burgers et des

fajitas en saison et peuvent remplir votre tasse à café le matin quand vous attendez votre partenaire !

Nouvelles voies et travaux

Pour tous travaux ou ouverture de nouvelle voie, vous devez en aviser préalablement Charles Laliberté (chuckfreedom@live.ca). Il s'agit d'une exigence du C.A. du Parc. Merci.

Sentier d'approches

Pour accéder au pied des parois, on prend le sentier #2. Pour accéder par le haut (ainsi que pour descendre) on peut prendre n'importe lequel des autres sentiers qui se rejoignent tous au sommet. Le sentier #1 est le plus évident et le plus fréquenté.

Merci à mes quelques collaborateurs pour ce travail :

Frederic Branch

Benoit Leblanc

Charles Laliberté

Marc-Olivier Perron

Véronique Gosselin

Bernard Mailhot

Jean-Philippe Gouin

SVP, écrivez-moi un message si certaines informations sont erronées ou pour toute autre chose digne de mention qui pourrait profiter aux autres grimpeurs ainsi qu'à la réalisation de la prochaine édition du livre guide.

Well1983@hotmail.com ou sur Facebook.

Merci.

Bonne grimpe !!!

Olivier Ouellette

5- Les temps oubliés ♥

5.9, 100m

Le premier des plus récents ajouts à ce secteur délaissé pendant des années. Départ plus haut à droite que le rocher-école par «Marilou» et cie. Dans «Marilou», bifurquer à gauche à un petit toit, puis en diagonale à gauche vers une vire. Aller à gauche dans le coin. Beau passage du toit puis aller à droite en 5.9 ou tout droit en 5.11.

Rocher École

Situé en bas à droite du pierrier, ce mur propose une belle variété d'escalade. Fissure, coin, dalle, etc. Il est facile d'installer des moulinettes en contournant le mur par la droite. Parfait pour s'initier ou pour les groupes. Pour l'approche, après avoir passé le planétarium, un sentier (rubans roses) coupe à travers le pierrier au lieu de monter vers le grand dièdre.

Attention s'il y a des grimpeurs au-dessus. Portez-y une attention particulière et votre casque en tout temps.

6- Crack à Jack

5.5, 10m

Quelques mètres à droite de «24 juin». Ne va pas au sommet du mur.

7- 24 Juin ♥

5.8, 20m

Belle voie d'adhérence avec fissures horizontales facile à protéger.

7a- 23 Juin ♥

5.7, 20m

Même départ que «Surprise». Tout droit sur la face pleine d'horizontales. Rejoindre la plaquette et même sortie que « 24 Juin ».

8- Surprise ♥

5.4, 20m

Incontournable. Commence dans le coin/arche. Passez sur la face à gauche pour plus de difficultés (5.9).

9- L'entre-deux ♥

5.10a, 20m

Départ direct dans la dalle et finale à pique. Parfait pour parfaire votre technique d'adhérence.

10- La Cat à Louis

5.1, 20m

Fissures et palier tout à fait approprié pour 7 à 77 ans.

11- Supercrack ♥

5.7++ (5.8), 25m

Probablement un des plus célèbres sandbag de **Pinacle**! À droite de «En-vin», au-dessus du mur-école, se trouve cette superbe voie. Attention à la sortie engagée, souvent semi-trempée semi-sale. Soyez solides et humbles.

Un petit mécanique est nécessaire pour protéger la fin. Sinon, c'est R majuscule, là où l'on tombe le plus souvent.

Section d'En Vin

Le parc H.F. Baldwin protège un faucon pèlerin depuis bien des années. Selon les années, il niche parfois dans ce secteur. Référez-vous au tableau dans le sentier pour connaître la localisation du nid et de la zone interdite.

Les voies de ce secteur sont raides. Plusieurs belles voies s'y retrouvent et il y a beaucoup de potentiel. La nichée du faucon dans ce secteur a ralenti le développement durant bien des années. Cependant, beaucoup de travaux ont eu lieu récemment pour nettoyer certaines voies ou en ouvrir d'autres.

Approches :

Du bas, emprunter la voie des lames (#16) ou grimper Supercrack (#11) ou En Vin (#15).

Du haut : Du belvédère, aller dans le sentier #6. Vous montez quelques marches de roches pour arriver à un autre endroit découvert, un genre de bouton de roche. Montez et descendez ce bouton. Au moment où le sentier s'apprête à entrer dans la forêt de nouveau, il y a une balise #6 et un sentier de grimpeurs marqué par un ruban rouge part vers la droite (vers le lac). Le sentier devient assez évident et descend abruptement. Il y a une corde fixe (bleue et noire). Au bout de la corde, continuez vers la droite si vous regardez le lac. Vous dégrimperez un bloc de 2 mètres. Au pied de cet obstacle, il y a une autre corde fixe qui descend tout droit. Au bout de cette corde, vous vous trouvez sur la vire au sommet des voies de ce secteur. Faites un rappel sur des arbres pour descendre.

ATTENTION aux grimpeurs en dessous. Soyez consciencieux.

12- ShoeClack (aka : Agent orange)

5.10a, 100m

Passe à droite du gros toit dans un couloir. Dernière longueur propre, mais un peu lousse. De la vire, deux pitons protègent la face. Continuer dans les blocs puis tourner à droite à la fin. Longueurs du bas à nettoyer.

Pour rappeler dedans, un endroit a été dégagé à la sortie. Rappel sur des gros cèdres...)

13- La Réforme (ancien projet «examen final»)♥ (NOUVELLE VOIE)

5.11+/12-, 60m

Tracé différent de celui du livre guide

Arrivez par le haut* ou par la gauche avec la vire de «En-vin»/«La Voie des lames». Départ derrière un paquet de petits boulots qui servent de relais pour l'instant.

L1 : mixte. Une fissure évasée en ligne droite avec 4 plaquettes. Relais sur protection au bout de la fissure à une vire. L2 : Du relais, aller vers le dièdre à droite (1 plaquette). À la plaquette suivante, rétablir vers la gauche sur une vire. Retourner du côté droit de l'arrête (plaquette) puis tout droit jusqu'au sommet. *On peut couper cette longueur en deux après les crux. L1 : intense, L2 : blocs, L3 :bijou!

La voie termine sur cette espèce de gros bloc détaché et fissuré. Il est facile de le repérer d'en haut, on voit à travers !

13a- La Voie d'extinction ♥ (NOUVELLE VOIE)**5.13a, 70m**

Rappeler du haut pour accéder. (On repère facilement la voie grâce au court dièdre final qui termine à un petit bouleau. Lorsqu'on se penche au-dessus du vide, on aperçoit une fissure sur une dalle un peu plus bas.) Départ direct à compléter.

L1 : 5.9. Départ sur une vire 15 mètres au-dessus de Supercrack. Il y a une plaquette à 3 mètres de la vire. Grimper à la prochaine vire. Traverser loin à droite pour grimper le bloc. À l'autre vire, retraverser vers la gauche à la base de fissures à doigt. Faire un relais ici est recommandé si vous avez une corde simple. L2 : 5.10+. Tout droit jusqu'à la craque diagonale vers la droite. Grimper sous l'arche vers la gauche (5.7 R) et finir sur la vire, au gros cèdre. L3, 5.13a. Suivre la fissure arquer à droite jusqu'au toit (1 plaquette) puis le franchir. Ensuite, grimper le dièdre tout droit jusqu'à une fissure horizontale. Un pas à droite mène au pied d'une fissure qui va jusqu'en haut.

Rack double jusqu'à Camalot #1, + 1 x #2 & 1 x #3

14- Variante Côté-Codère ♥**5.9, 30m**

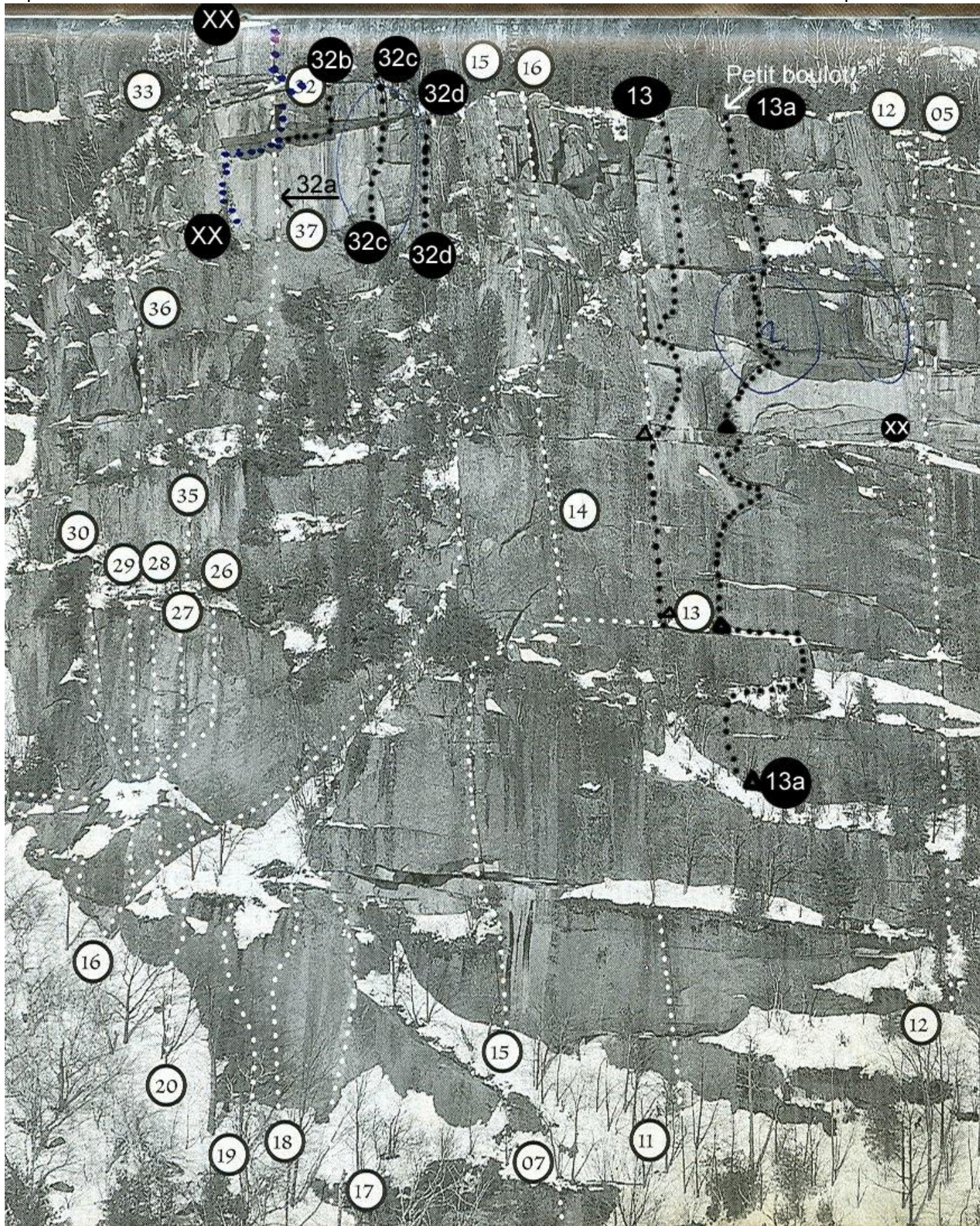
Sur la vire après le toit de «En-vin» ou au bout de la rampe de «La Voie des lames», aller à droite dans ce beau coin face droite jusqu'à l'autre vire. Nettoyée en 2011. Relais sur plaquettes.

15- En-vin ♥**5.10b, 100m**

Départ au-dessus du mur-école. Le toit du début est plutôt raide pour un 10b. Ensuite c'est sale, mais facile. Utilisez la variante C-C (#14) pour une meilleure seconde longueur. Finir sur l'arrête ou dans le dièdre de «La voie des lames».

16- La voie des lames ♥**5.6, 90m**

Départ au-dessus des dalles du mur de Boston. Grimper en diagonale vers la droite sur les vires, puis dans un coin plutôt lousse. Une superbe dernière longueur dans un dièdre ouvert 100% trad! Mieux si on rajoute le départ d'«En-vin», ou du moins, la «Variante Côté-Coderre». Nettoyée en 2011.



Dalles du mur de Boston

Des dalles remplies d'émotions fortes. Un relais sur chaines en haut. Les sorties de voies sont parfois engagées, mais moins difficiles. Un autre bel endroit pour s'exercer à l'escalade (et aux chutes!) en dalle.

Ayez le bout de la corde à l'œil lors des descentes.

17- Unisson

5.10d, 30m, Sport

Départ plus bas dans le sentier. Plutôt engageante.

Sale.

18- La voie des touristes ♥

5.10b, 25m, Sport

Départ dans un coin face droite jusqu'à l'intrusion. Davantage de protections.

19- Tu ne vas pas mourir

5.9, 20m, Sport

2 départs possibles. Soit dessous les plaquettes, sinon un peu plus haut dans le sentier pour rejoindre la seconde plaquette. Plaquettes un peu éloignées. Apporter un **bicoïn** (stopper) pour étrangler la 2^e plaquette à laquelle il manque la plaquette.

20- Le Père Forateur ♥

5.10a, 12m, Sport

La plus à gauche des dalles. Départ un peu plus haut dans le sentier. Nombreuses plaquettes pour sa longueur.

Mur de Boston

Le secteur est un concentré de belles voies. On l'atteint en passant près d'un gros cèdre d'où on marche délicatement vers la droite sur une petite vire (piton) pour atteindre un relais sur chaines caché par les cèdres. Voies propres et classiques. En haut, il y a des plaquettes et des arbres...

26- RSVP (moulinette)

5.11d, 20m

Départ à l'extrémité droite de la vire. L'autre ligne à droite de «One new ...».

27- One new step everyday ♥

5.10c, 20m

En diagonal vers la droite depuis le relais. Un départ technique protégé par une plaquette (un rivet!) mène à la belle fissure.

28- Esprit d'escalier ♥

5.9, 20m

Protections abondantes et plaisir assuré. Une belle fissure.

28a-Variante

5.9+, 20m

Au-dessus d'Esprit d'escalier. Grimper le dièdre face gauche et la craque qui arche vers la gauche. Très beau.

29- Invitation (entrée libre) ♥

5.12b, 20m

Départ en 5.10R qui mène à un court crux bien protégé sur des microcoinces. À faire.

30- Maid in Québec

5.7, 20m

Juste en haut à gauche du relais sur chaines.

31-Pégase ♥

5.10d, 20m

Beau dièdre avec un petit passage clé. Sortir à gauche est plus facile.

Section du Toit

*Section qui a obtenu beaucoup d'attention récemment.
Attention aux grimpeurs en dessous, surtout sur les vires et
lors des rappels.*

Pour accéder à ce secteur, il est présentement recommandé de rappeler, sauf si vous grimpez 5.12d et/ou que vous aimez le bushwack! Du haut de la montagne, aller dans le sentier #6. Soyez vigilants à chaque balise qui porte le numéro 6. À une de ces balises, au moment où le sentier retourne dans la forêt, il y a un sentier de grimpeurs qui part vers la droite (vers le lac) marqué par un ruban rouge. Le sentier devient assez évident et descend abruptement. Il y a une corde fixe (bleue et noire). Au bout de la corde, continuez vers la droite si vous regardez le lac. Vous dégrimpez un bloc de 2 mètres. Au pied de ce bloc, allez encore vers la droite. Vous y êtes. Ne pas descendre la seconde corde fixe bourgogne. Concupiscence est un peu en haut et le toit est en dessous de vos pieds! Il y a des sangles autour d'une roche qui peuvent servir de relais à la fin de l'ascension du «Toit-même». Pour rappeler, un relais (2 plaquettes) se trouve au bout du plateau, vers le grand dièdre. Un rappel de 30 mètres un peu dans le bois arrive à un autre relais. C'est le départ du Toit-même.

Autre option plus directe et plus végétale : Du bas des «marches» pour accéder à «Concupiscence» (#34), allez tout droit vers le lac. Avant de tomber dans le vide, arrêtez. C'est là!

32- Toit-Même ♥

5.11+, 30m

Tracé différent de celui du livre guide. Rebaptisé pour éviter les confusions après la multiplication des toits!

Récemment revisitée et renettoyée. On y accède facilement par un rappel sinon du bas avec un peu de persévérance. Voie pas commode à seconder si on n'est pas de niveau. Attention pour ne pas que la corde frotte sur le «biscuit».

Monter au-dessus de ce dernier dans une craque diagonale gauche jusqu'au toit. Traverser jusqu'au biscuit. De là, grimper dans la fissure qui scinde le toit en diagonal vers la droite vers la brèche. Rétablir. Faire un relais juste au-dessus à droite sur une vire. Une seconde longueur en fissure 5.8 agrémenté le tout. Incroyable.

(Une interrogation par rapport à la première ascension à savoir si l'on atteignait le toit par la face tout droit ...)

Camalot #4 dans le toit. 2x Camalot #2 peuvent être appréciés.

32a- Toit-même Direct ♥

5.12a, 30m

Départ 8 mètres à droite du «Toit-même» à la base d'une mince fissure (relais sur 2 plaquettes). Allez directement au toit, pour faire la même sortie que le «Toit-même», à gauche.

Alien noir et petites noix.

32b- Projet

5.12, 30m

Même départ par la mince fissure. Au toit, traverser à droite sur 4 mètres puis sortir le toit/dièdre.

Camalot #4 et c3 #0.

32c- Projet

5.11+, 30m

Départ au pied du Dièdre ouvert, quelques mètres à droite de la voie précédente. Grimper le dièdre, continuer sur la droite dans un flake et sortir le toit par la droite ou la gauche. La voie a été grimpée, mais sera peut-être équipée ...

32d-Projet

Le mince dièdre à droite, près du bois.

Dièdre face gauche avec une mince fissure à doigt. Allez-y nettoyer!

Concupiscence et cie

Les trois voies suivantes se terminent juste au bout du trottoir des graffitis accessible par le belvédère en dégrimpant des grosses marches. Du belvédère, allez vers le Club House du terrain de golf jusqu'au bord de la falaise. Dégrimpez ces «marches» et retournez vers le grand dièdre. Au moment où vous sortez du bois, vous trouverez un relais (1 scellement et 1 plaquette) à côté d'une épinette, sous un petit toit à environ 2 mètres du sol. Voies rennettoyées en 2011. Ces voies sont idéales pour compléter une journée si on grimpe «Le Toit-même» ou d'autres voies dans le secteur d'«En Vin».

34- Concupiscence ♥

5.10d, 15m

15m dans les dents! Une belle fissure un peu en diagonale, de doigt à poing dans un bel endroit.

34a- Les Oryx

5.13a, 15m

Tout juste à droite de «Concupiscence». À essayer. Même finale que #34.

34b- Frigovolant (NOUVELLE VOIE)

5.9, 15m

L'autre côté du gendarme de «concupiscence» (plus vers le «grand dièdre»). Une craque plus large puis un dièdre surplombant. Super, mais très court. Un petit échauffement avant Concupiscence.

-PROJET

Le dièdre en haut à droite du départ de Concupiscence. À nettoyer, probablement facile. Allez-y!

Face nord du dièdre

Au-dessus du mur de Boston, sous le belvédère des touristes

Orientation nord-ouest, alors plus frais en été, mais aussi plus longtemps mouillé. Relais sur scellements à la base et au sommet de « Sortie forcée ».

41- Jardinage ♥

5.9, 25m

Renettoyée en 2011. Du belvédère à l'Est, ou du trottoir des graffitis, rappelez sur scellements jusqu'à la base. Faites un relais sur protections et arbres à la base. Une belle fissure suit l'arête vers la gauche pour rétablir sur une rampe et le trottoir (relais équipé).

41a- Projet « Queue de poisson (NOUVELLE VOIE)

5.10 à 5.12, 25m

Le dièdre en pontage juste à droite de la fissure de «Jardinage» (5.10). Essayez d'éviter de l'utiliser. À la vire, emprunter le flake (plus difficile) ou le contourner par la gauche pour atteindre des inversées du mouvement final.

41b- Ta crack ♥ (NOUVELLE VOIE)

5.12b, 8 mètres

Une craque surplombante et pas commode. Pas de relais pour le moment. La voie se situe sous le trottoir des graffitis, environ au milieu. Un relais est facile à faire sur des mécaniques, mais l'angle fait froter la corde. Apportez quelque chose pour protéger la corde de l'arête du haut si vous la faites en moulinette.

43- Sortie forcée ♥

5.7, 7m

Une belle finale tout en haut, au-dessus de Jardinage. Un dièdre fissuré surplombant qui part du trottoir jusqu'au belvédère.

42- Sortir en forçant

5.10+, 7m

Quelques mètres à droite de la précédente. Pas de relais en haut et arête très coupante. Attention à la corde! Protection rare.

Le grand Dièdre

En 2 à 4 longueurs. Cette section est très populaire à cause de la beauté des voies et d'une concentration de voie faciles. La grande face sous la vire du boulot se grimpe normalement tout droit/sur la droite, mais peut aussi être gravie, voire contournée, un peu sur la gauche lors de journées achalandées. Cette longueur est facile 5.4, mais demande tout de même un peu de force mentale et de délicatesse à cause de la fragilité du rocher et des protections éloignées (description à la voie «Classique» #58). Idéalement, prévoyez redescendre par le sentier, surtout s'il y a foule. Une chaîne autour d'un arbre sert de station de rappel du sommet, mais la corde qui passe dans «Directissime» peut nuire aux autres grimpeurs. Une bonne communication est de mise. Choisissez plutôt de rappeler par la Cour supérieure ou dans le coin (Gringalet) avec les relais en place et les arbres. 2 rappels de 60m mènent au bas.

53- Bandito

5.8, 90m

Voie peu fréquentée, mais, semble-t-il, belle!

Départ de la vire du boulot. Traversez encore plus loin à droite pour rejoindre le dièdre face gauche ou bien plus directement dans les plaquettes en direction du bout de ce dièdre. Relais sur chaînes. Du relais, la ligne originale monte vers la droite. Sinon, la variante du «Contrebandier» part tout droit en 5.7.

54- Hypothénuse ♥

5.6, 75m

Une voie excitante. Du bouleau, grimper tout droit. Passé le surplomb, garder la droite pour embarquer sur une petite vire/rampe. Traverser un peu à droite pour trouver l'hypoténuse du triangle. Relais aérien. Quelques pas à droite puis revenir vers la gauche tranquillement.

54a- La Fille de la cantine ♥

5.11a, 60m

Départ de la vire du bouleau. Traverser plusieurs mètres à droite à l'aide de feuillets pour rejoindre les plaquettes. Monter tout droit et passer le toit. Après la dernière plaquette, tendez un peu vers la gauche dans ce terrain plus facile pour finalement rejoindre une autre plaquette et la fin d'Hypoténuse ou Direct-Direct.

55- Direct Direct ♥

5.6, 120m

De la vire du bouleau, allez tout droit tout droit cette fois! Grimper la rampe jusqu'au surplomb. Passer directement dans le surplomb est environ 5.7. Poursuivre dans le coin face gauche. Rétablir sur la face de droite pour un petit pas difficile. Relais optionnel aux pitons, sinon tout droit en haut.

56- Directissime ♥**5.5, 120m**

Même départ, mais continuer directement jusqu'à la vire du boulot. L2 : Du boulot, grimper tout droit dans les horizontales. Une traverse vers la droite aux deux tiers mène à un relais sur pitons. Quoiqu'optionnel, ce relais est bien positionné pour garder un œil sur le second. Un peu sur la droite ensuite pour le sommet. Se fait en 2 longueurs de 60 mètres.

57- Camay ♥**5.6, 55m**

Départ commun avec «Classique». Du cèdre, continuez tout droit à la vire du boulot ou comme «Classique» allez en diagonale vers la gauche.

L2 : De cette seconde vire, continuez tout droit dans le gros dièdre face droite. Après le dièdre, traverser vers la droite sous un petit toit et puis tout droit vers le sommet.

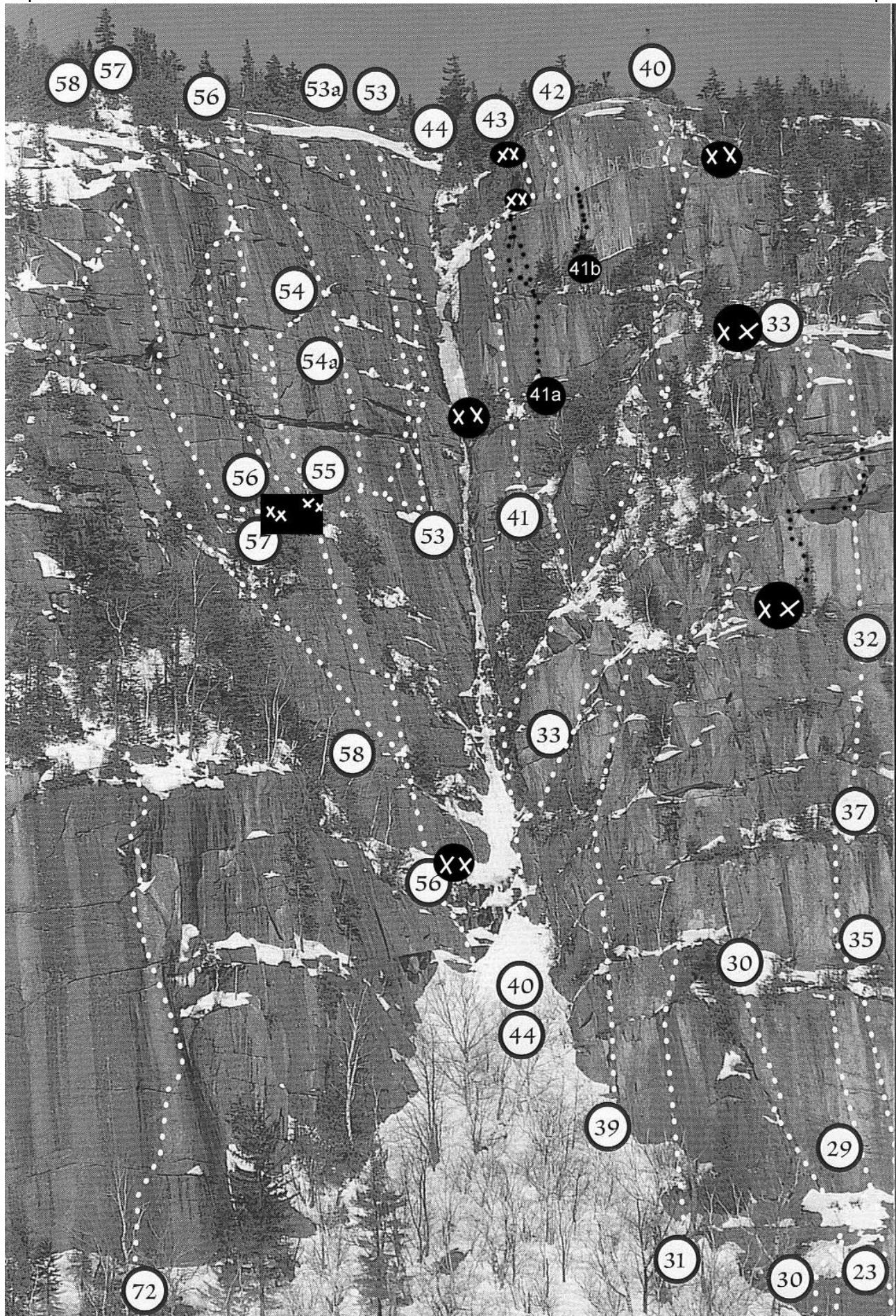
58- Classique ♥**5.4, 150m**

Une autre belle excursion, ouverte en 1971. Une multiplication des longueurs et des zigzags donnent un caractère alpin à cet itinéraire. Grimper soit le coin face droite largement fissuré ou la face à droite (+facile). Possibilité de relais sur la vire (2 scellements et arbres). Aller quelques mètres à droite sur la vire jusqu'à un coin. Ensuite tout droit jusqu'à un cèdre. De là, une grande diagonale gauche vous mène à une seconde vire avec arbres. Faites le relais à l'extrémité gauche. Encore vers le

haut et à gauche pour un autre relais sur une vire. Possibilité de s'échapper à gauche au pied de la boîte à surprise. Sinon continuer tout droit jusqu'à l'autre vire. Et finalement, à droite, une autre longueur plus longue rejoint Camay et le sommet. Finalement!

59- Sortie côté cour**5.5**

Pour éviter la foule qui est à droite. Grimper à la première grosse vire. Monter ensuite sur celle-ci à gauche. Une fois au point le plus haut, grimper tout droit à travers «Classique» jusqu'à la dernière grosse vire.



Secteur du Planétarium

Ce secteur est juste après le gros toit au bas de la falaise. On y retrouve le départ direct de «Dixie», et d'autres voies qui se terminent sur une vire. Sinon, il y a une vire à mi-hauteur où beaucoup de voies terminent à de nouveaux relais sur scellements. Cette vire est accessible par la droite de la falaise; une rampe d'accès a été construite en 2011. On peut facilement y installer des moulinettes. On y trouve aussi une table à pique-nique plus bas près du lac, on peut s'y baigner sur les grosses roches.

Faites quand même attention, car des roches peuvent tomber des voies au-dessus. Portez votre casque.

60- Mercure

5.9+, 20m

Maintenant sport. C'est la voie qui passe par la grosse intrusion en diagonale. Cool. La cote est à reconsidérer, car une prise-clé aurait brisé. Relais équipé.

61- Venus

5.10 c/d, 20m

Maintenant propre avec 3 nouvelles plaquettes au lieu de deux. Le haut est trad facile. Le relais n'a pas été équipé encore, mais on peut faire un relais sur arbre à la fin de la voie ou encore un relais trad plus haut sur la vire avec des cams mediums.

62- Jules ♥

5.6, 20m

Super fissure, petits bicoins et petits mécaniques. Relais équipé.

63- Mars ♥

5.6, 20m

Protection pas si facile à placer. Vaut le détour. Attention au tirage, surtout si vous comptez continuer dans «Jules» qui est une belle fissure mince aussi trad.

64 -Jupiter

5.9, 20m

C'est en sport et c'est «soft».

64a- Anneau de Saturne

Ancienne variante grimpée en moulinette maintenant en sport. Elle termine dans Saturne ou encore dans Jupiter.

65- Sature ♥

5.10a, 25m

Maintenant en sport avec relais équipé. Fun! La cote est 10a soft. Les plaquettes sont très rapprochées.

66- Uranus

5.9, 45m

Il y a maintenant un relais à la vire intermédiaire et un en haut. Lors de la corvée de 2011, le bas de la voie a été brossé et une plaquette a été ajoutée pour protéger la

chute au sol. Elle est donc maintenant mixte. La portion fissure en 5.9 vaut le détour. La partie du haut de la voie reste à nettoyer et à voir pour la protection... Éventuellement le haut pourra être nettoyé et on arrivera directement sur la vire de Dixie/Pixie en une belle longueur...

67- Neptune

5.10d, 45m relais à mi-longueur

Les plaquettes de la section du haut sont espacées. Propreté de cette portion ... ?

68- Caméléon ♥

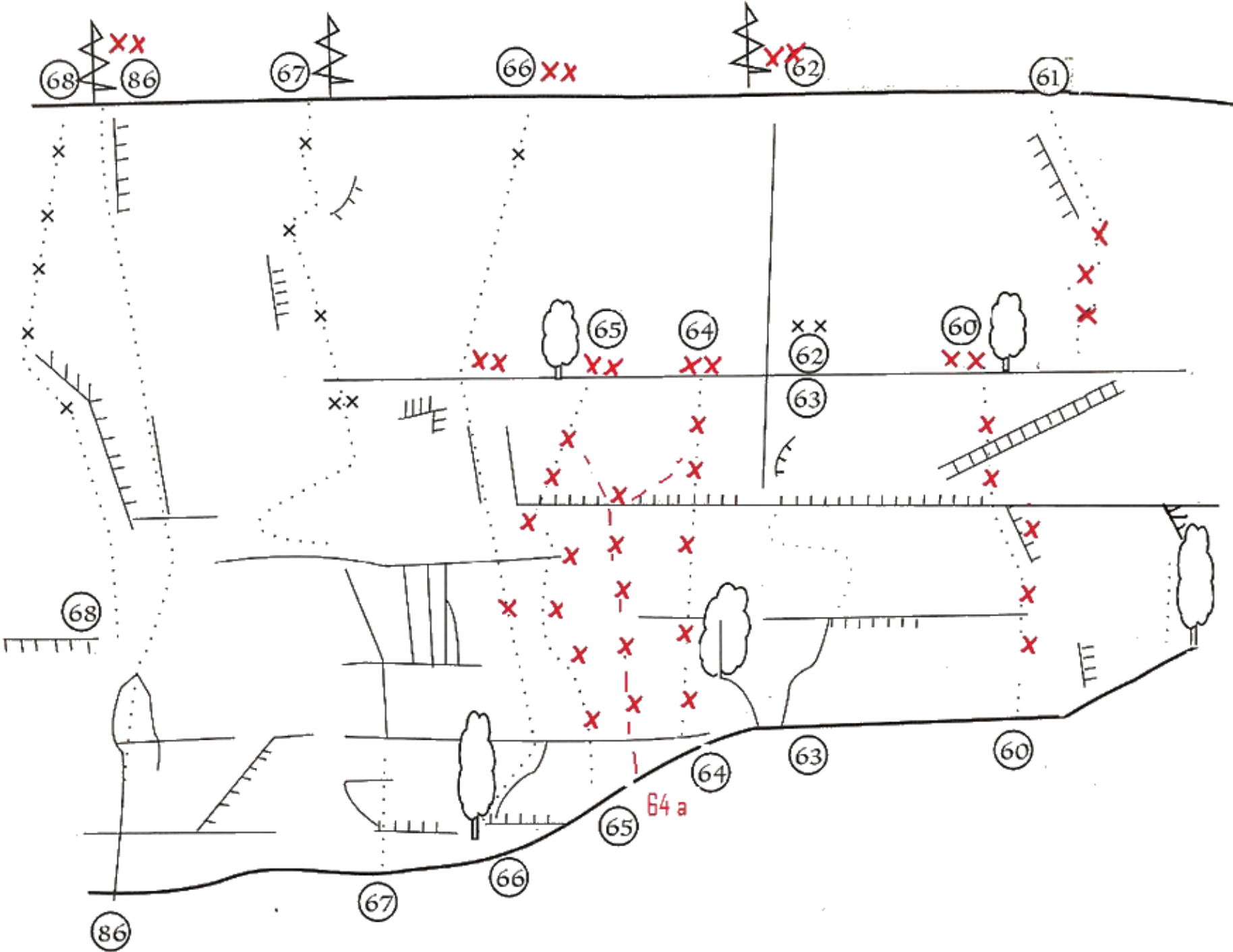
5.10c, 25m

Il s'agit de l'arche qui courbe vers la gauche. Départ aux gros boulots accessibles après quelques mètres d'escalade facile. On peut placer une protection avant la première plaquette, ensuite que des dégaines. Bien protégée et classique.

86- Départ de Maxie Dixie

45m

Ajoute une longueur à Dixie, mais n'en change pas la difficulté.



Longues voies

Secteur des dalles

La plupart des voies de ce secteur commencent à la vire au-dessus du planétarium accessible avec une main courante en acier. Rien n'empêche, au contraire, de combiner avec une planète ou deux avant d'attaquer ces voies. Les départs de ces voies sont faciles à confondre, surtout dans le coin de Pixie. Les informations de cette mise à jour pourront vous aider à trouver la bonne voie! Pour les voies de 82 91 (si on combine avec la fin d'une autre voie), on peut rejoindre le sentier #1 ou #3 du parc en montant vers la gauche par un sentier balisé par des rubans jaunes. Pour les voies de 76 à 81, on rejoint le sentier jaune après avoir longé le mur du secteur de «La boîte à surprise» vers le stationnement.

69- Geb

5.4, 10m

Un contournement du début du grand dièdre lors des journées achalandées.

70- Criminel ♥

5.11a, 20m

Commence sur la vire pleine de bleuets! Grimper cette fissure avec un piton. Un pas à droite mène à une autre craque verticale. Souvent mouillée, mais belle et soutenue.

71- Voie du gendarme

5.7, 60m

Grimper par le chemin le plus facile, puis derrière le gendarme. Faire un relais. Allez jusqu'à la vire. Combiner ensuite avec les voies du grand dièdre ou dans la cour supérieure.

Les départs des voies 72 et 73 sont juste au-dessus de la vire de la main courante.

72- Le juge ♥

5.11b, 45m

Difficile. Grimper la dalle vers un bombement. Passer à droite de ce dernier. Suivez ensuite la face à gauche de l'arête jusqu'au bloc suspendu.

72a- Var. Petite créance

5.10d.

Contourner le bombement par la gauche.

73- Excelsior ♥

5.11d, 55m

Raide et délicate. Pour expert. Une ligne droite majoritairement protégée par des plaquettes.

74- Paradisiaque ♥

5.11a, 55m

Paradisiaque, oui. Grimper sur la petite vire à 10 mètres du sol. Relais ou continuez sur la rampe vers la droite (voir commentaire dans «Via Grassi»). Suivre les plaquettes et

pitons jusqu'à l'horizontale. Revenir vers la gauche vers le coin face gauche peu profond. D'autres plaquettes protègent la face supérieure. Voie populaire et avec beaucoup de protection.

Cordes doubles très utiles.

75- Via grassi ♥

5.10c, 120m

Première longueur impeccable et relevée (engagée). Face climbing et route finding. L1 : Grimper jusqu'à la petite vire à 10 mètres du sol (même que «Paradisique»). Y faire un relais n'est pas une mauvaise idée pour réduire le drag et s'assurer d'avoir assez de corde (un bon 55m jusqu'au relais). Aller ensuite vers la gauche pour passer le toit dans une trace plus foncée. Relais sur la vire. Deuxième longueur peu fréquentée. Grimper le petit dièdre et le petit toit puis la ligne de moindre résistance.

79- Vipère ♥

5.11a, 120m

Départ : Après la main courante, regardez en haut. On peut apercevoir la première plaquette de cette voie au-dessus des arbustes 4 mètres plus haut.

L1 : Première longueur en 5.8+. Après le petit toit, il y a 3 plaquettes. Bifurquer entre les 2 dernières vers les chaînes à gauche (souche) pour un relais plus confortable, sinon faire un relais sous la face.

L2 : Rétablissez sur le petit mur, faites le pas à la plaquette, puis amusez-vous dans les surplombs qui suivent jusqu'au bout de la corde! Très accessible et bien protégé.

79a- Cohu bohu

5.11b, 45m

Crrrux d'adhérence pour passer le toit.

80- Père Maillot pardonnez-nous ♥

5.10c, 50m

Variante du départ de «Pixie». Départ près d'un petit boulot juste à gauche de «Vipère», donc immédiatement après la main courante en acier. Grimper en diagonale vers la gauche sur la dalle. Ensuite tout droit dans les toits en rejoignant «Pixie» au relais de la souche sur chaînes. Bien protégé.

81- Pixie ♥

5.8 A0 ou 5.12-, 120m

Une belle promenade.

Le relais de la première longueur est facile à repérer. Il est près d'une grosse souche.

L1 : Une courte fissure de 3 mètres menant à une vire marque le départ. Ensuite, grimpez vers la droite légèrement, puis revenir vers la gauche en ligne avec les petits arbres après la première plaquette. Ensuite encore en diagonale vers la droite jusqu'à la souche.

L2 : Continuez vers la gauche dans un dièdre face droite jusqu'au toit. Passer le toit (crux). Grimper la face jusqu'à

la seconde plaquette qui est le Point d'artif. Tirez sur la dégaîne pour atteindre la bonne prise et le tour est joué. Relais.

L3 : Grimper le dièdre/flake géant.

Un grand slack du coin a libéré le pas d'artif. Il est grand oui! Des plaquettes ont été installées lors de la corvée de 2011 pour mieux protéger certaines sections après que des arbres furent emportés par le vent.

82- Via aero ♥

5.10a, 60m

L'ouvreur y aurait volé avec la perceuse en main, d'où le nom. Départ dans une ouverture entre 2 arbres plus à gauche que la craque de «Pixie». Départ engageant. Grimper la dalle (environ 5.8R) tout droit. Une horizontale permet de protéger à mi-chemin avant une autre section de dalle délicate sous les toits. Le reste est très bien protégé. Après les 2 pitons, monter vers la droite pour atteindre une arête avec des plaquettes. Rétablir sur la dalle. Un piton et mécanique moyen pour le relais.

82a- Hommage (à Yves Laforest) ♥ (NOUVELLE VOIE)

5.11a, 50m

Au-dessus de «Via aero». Départ plutôt bloc avec cette grosse prise à la limite du toit. Suivre le flake vers la gauche. Monter le petit dièdre. Rétablir vers la droite sur le petit toit puis tout droit jusqu'en haut. Accessible aussi par «Via à la piola» ou «Pixie».

Petits mécaniques

84- Via a la piola ♥

5.10d, 120m

Départ à droite de «Dixie» au-dessus de 2 scellements.

L1 : 5.9. Grimper tout droit vers les plus gros toits. Passez le toit et tendez ensuite à droite vers une genre de corne. Suivez les plaquettes jusqu'à la vire. Relais équipé.

L2 : Grimper tout droit : de petits dièdres face gauche, des horizontales et un autre petit coin surplombant, jusqu'à la vire. Continuer jusqu'à l'autre grosse vire est plus facile.

Un petit mécanique de taille #00 rend la tâche plus facile. On peut faire sans.

84a- Via lacta (AKA La Chienne chaude)

(nouvelle voie 2011)

5.10b, 60m

Voie qui suit l'intrusion blanche. Nouveau départ plus difficile et à gauche de «Via a la piola». Une plaquette à 10 pieds du sol marque le premier mouvement difficile. Ensuite, allez tout droit. L'originale de «Via a la piola» est rejointe à la hauteur du plus gros toit. Une fois au-dessus, continuer tout droit dans l'intrusion. Assez engagé, mais escalade délicate et impeccable. Relais sur chaines.

85- Dixie

5.9, 120m

Même départ que «Point de fuite».

L1 : Juste après un passage exposé ou serré derrière un gros arbre sur la vire, repérez une petite rampe/coin (pas

les plaquettes sur la gauche). Monter tout droit sur la dalle et passer l'intrusion. Toujours tout droit vers le petit toit. Utiliser la craque diagonale vers la gauche puis faire un relais dans les arbres. Cette longueur en 5.8 est relativement engageante, surtout si vous n'êtes pas à l'aise sur la dalle.

L2 : Longueur crux. Du relais, monter en diagonal vers la gauche pour embarquer dans un gros dièdre qui vous conduit à une autre vire. L3: De là, vous montez un peu, puis traversez à droite où ça semble logique. Vous serez alors au pied d'une craque en 5.6, très bien située. Il est recommandé de faire un relais à la base de la craque, juste pour la vue!

86- Maxie Dixie

5.10b

Variation de la seconde longueur de «Dixie». Au lieu d'aller vers la gauche, monter pratiquement tout droit (?) pour ensuite rejoindre le toit en 10b. Maintenant, il est plus courant de grimper «Les frères barbelés» puis le toit pour une longueur plus propre et directe.

86a- Les Frères barbelés ♥

5.11a

Variante qui s'atteint par «...les forces du mal», «Les yeux de ma belle», comme par «Dixie». Facile à repérer même d'en bas, il s'agit de la face blanchâtre près de l'arrête sous le toit de «Maxie dixie». Grimper donc cette face pour atteindre un piton puis continuer tout droit jusqu'au toit de «Maxie Dixie». Échappez-vous à gauche ou mieux,

passer le toit en 10b. À ne pas manquer si vous êtes du niveau.

Il y a peut-être un piton manquant. Ce piton était assez tôt dans la longueur, dans la face avant le mini toit. À vérifier...

87- Les yeux de ma belle ♥

5.10d, 50m

Départ le plus à gauche de la vire, deux plaquettes rapprochées. Une première plaquette à porté de main et une autre quelques pieds au-dessus ne mentent pas sur la difficulté! Grimper ensuite vers l'intrusion de «Point de fuite». La suivre vers la gauche pour quelques mètres, puis repartir vers le haut dans le toit. Une autre plaquette protège un pas, puis tendez vers la gauche pour atteindre la vire.

88- Point de fuite (Orient Express) ♥

5.7+, 90m (5.6 R)

Départ : Juste après un passage exposé ou serré derrière un gros arbre sur la vire, repérez une petite rampe/coin (pas les plaquettes sur la gauche). Grimper jusqu'à l'intrusion. Suivre délicatement cette dernière à vers la gauche. Cette longueur est aussi exigeante pour le premier que pour le second, car elle traverse beaucoup et certaines protections sont éloignées. Pas de panique! La longueur termine au bout de l'intrusion sur une vire avec relais. Vous traversez donc la voie «Ardente» et «Les yeux de ma belle». L2 : Grimper ensuite le dièdre tout droit. Rappeler ou finir dans les autres voies au-dessus.

88a- À contre courant ♥**5.10d, 50m,**

Variante de la seconde longueur de «Point de fuite». Grimper sur l'arête plutôt que dans le coin. Embarquez sur l'arête, trouvez la mince fissure (quelques micro-nuts), puis suivez les plaquettes jusqu'à la vire. Beau et bien protégé.

Rack normal et petites protections

89- Ardente ♥**5.11a , 160m**

Départ : Idem «Gasherbrooke».

Attention au départ. Une dalle environ 5.9+/10a R/X. On peut clipper la première plaquette de Gasherbrooke sur la gauche, mais ça ne change pas que la prochaine est très haute. On est content de là clipper !! Les ouvriers installaient une sangle haute dans l'arbre derrière eux... Petits futés. Sinon la longueur est superbe.

Le premier relais se fait sur coinces lorsqu'on croise la voie «Point de Fuite; il est donc impératif d'être vigilant au trafic. La deuxième longueur originale est 5.9 (en diagonal vers la gauche du 1^{er} relais). On peu aussi combiner avec «Les Yeux de ma belle», «Point de fuite» ou «Flirter avec les forces du mal» pour varier le plaisir. La dernière longueur originale passe par le gros dièdre salle et facile à gauche de «Dixie».

89a- Flirter avec les forces du mal ♥**5.11c, 25m,**

Une variante corsée tout droit au-dessus du premier relais de «Ardente». Une dalle/face plus dure qu'elle n'y parait. Bien protégée. Allez-y.

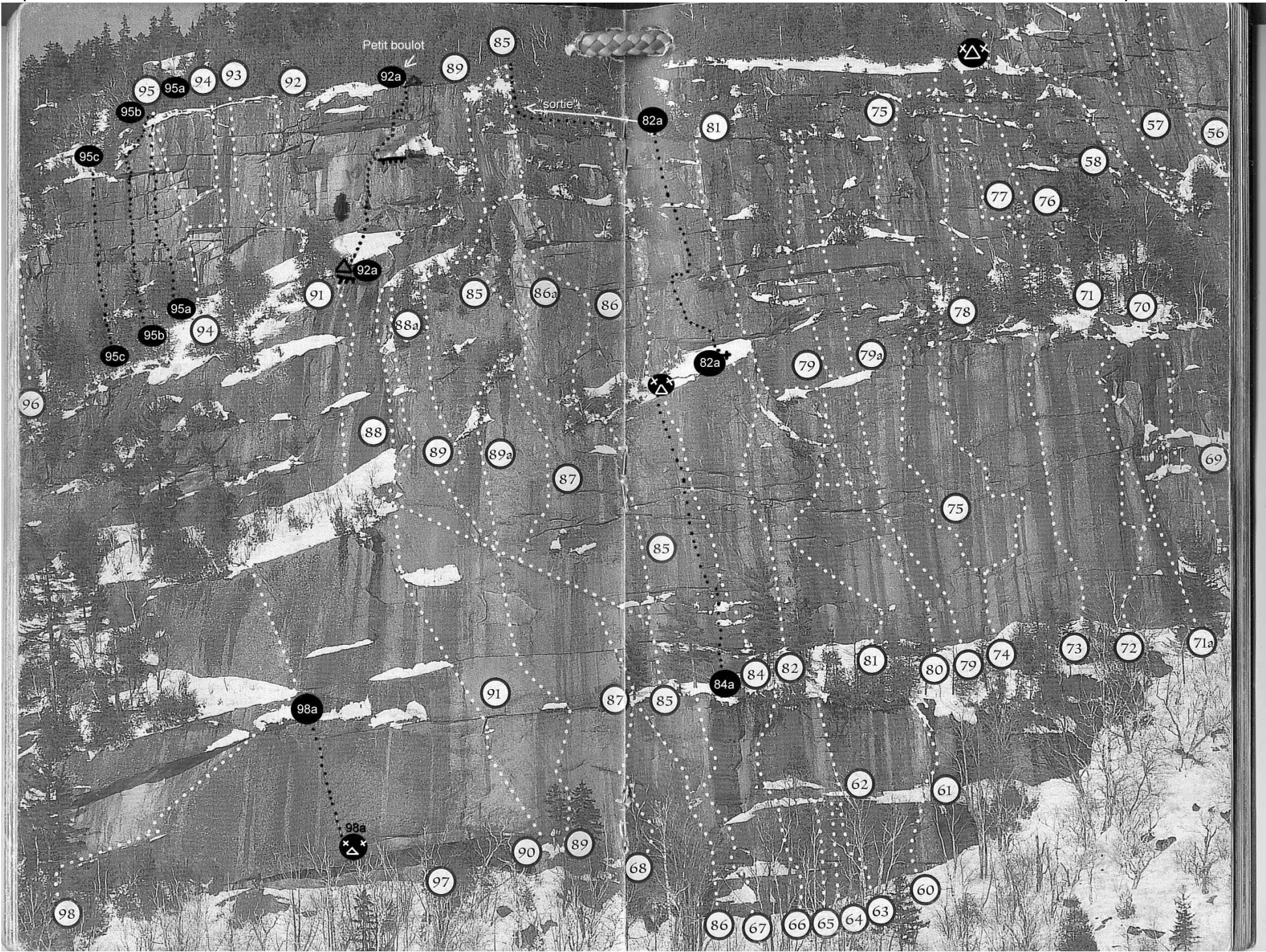
Nécessite un mécanisme de grosseur Bd #0 ou alien bleu, etc.

90- Gasherbrooke**5.10a , 40 m**

Départ : Après être passé au pied d'un large toit dans le sentier, on peut monter par des craques en diagonale vers la gauche. La vraie grimpe commence entre deux conifères, sur une petite vire à la hauteur du gros toit à son extrémité droite (+/- 10 mètres du sol). Une plaquette se trouve à environ 3 mètres au-dessus de la vire. Grimper au-dessus du néant en diagonale vers la gauche.

91- La Belle Madeleine ♥**5.11d, 130 m**

Départ par la première longueur de «Gasherbrooke». Ensuite, ça ne lâche pas! Chaque longueur étant plus difficile que sa précédente. Plutôt «face» que «pure-dalle», plutôt «sport» que «trad.».



La cour supérieure

S'atteint par le bas en grimpant les voies de 69 à 75. Sinon par la première vire du grand dièdre en montant abruptement vers la gauche. On peut aussi facilement rappeler de l'extrémité droite de la boîte à surprise. Quelques plaquettes ont aussi été ajoutées pour sécuriser plus logiquement ces belles voies.

76- Première offense

5.7, 40m

Même départ que la précédente, mais traverser à droite vers un coin ouvert face droite avec un piton. Ensuite tout droit en haut.

77- Peine capitale ♥

5.9, 40m

Protéger la craque en tendant légèrement sur la gauche. La plaquette suivante tarde à venir. On peut mettre des **mini-noix* horizontales. Franchir le bombé en ligne droite, jusqu'en haut.

78- Délit de fuite

5.9, 55m

Sur la gauche de la vire, à la limite des arbres. Un peu plus difficile si on finit dans «Via grassy». Sinon, bifurquer à droite à la dernière vire.

Secteur Major Plumpudding

Secteur classique. Plusieurs voies de longueurs et de niveaux intéressants, en plus d'être raides, bien protégées et bien situées. Le secteur se situe au-dessus de «Point de fuite» et «La Belle Madeleine».

Du haut : Dans le sentier principal, juste avant la petite dalle qui arrivé au belvédère, prendre le sentier peu évident qui part vers le lac et descendre jusqu'à la falaise (rubans jaunes). Face au lac, allez vers la droite (nord). On doit rappeler, alors si vous n'êtes pas certains, prévoyez-vous un moyen de sortie. Tâchez de ne pas descendre en rappel dans la voie que vous voulez grimper question de pouvoir grimper vraiment à vue!

92a- Guillotine ♥ (NOUVELLE VOIE)

5.12-, 30m

C'est la première voie du secteur. Un petit bouleau est au haut de la voie. Rappeler 30 mètres jusqu'à une vire avec des arbres environ 6 mètres plus bas sur la dalle. Grimper la dalle directement sous la fissure courbée vers la droite. Grimper la fissure puis rétablir sur la vire à droite. Passez le toit (plaquette) et allez en haut. Peu soutenue, mais difficile. Plus facile pour les grands, mais faisable pour les petits!

92- Piccolo ♥

5.10a, 30m

Départ environ 10 mètres à gauche de «Guillotine» et 15 mètres à droite de «Major» dans un petit coin face

gauche. D'en haut, on peut s'enligner avec le vinaigrier pour rappeler. Traverser à gauche à l'horizontale vers le petit coin face droite puis tout droit dans la fissure et le toit. Que des protections naturelles.

Continuer tout droit après le premier dièdre face gauche de Piccolo est un projet en 5.12. Le travail est en cours... c'est encore sale et impossible à protéger par endroits.

94- Major Plumpudding ♥

5.9, 30m,

Facilement repérable. Du haut, c'est très dégagé et la voie finit dans une fissure à travers de grosses marches. Du bas, on commence dans le dièdre face droite. Plusieurs variantes.

A : Traverser sous le toit vers la droite pour rejoindre la fissure.

B : Passer le toit tout droit et revenir vers la droite 10 mètres plus haut en passant dans la «niche» (plaquette).

Plusieurs petits mécaniques et noix moyennes.

95- Variante 31-46 ♥

5.9, 30m, rack normal

Grimper «Major» par la variante de gauche, puis continuer tout droit à gauche à la «niche» jusqu'à un autre toit. 2 variantes ici. Soit tout droit, ou traverser encore plus à gauche quelques mouvements sous le toit, puis le gravir dans une belle fissure.

95a- L'Oubliée ♥ (NOUVELLE VOIE)

5.10, 30m,

À gauche de Major. Départ sur le même gros bloc que «Homicide». Grimper la craque dans le dièdre face gauche. Un piton protège des mouvements de face. Franchir le toit par une large et franche fissure.

Rack normal jusqu'à #4

95b- Homicide ♥ (NOUVELLE VOIE)

5.10a, 30m

Départ environ 10 mètres à gauche du départ de «Major». Un gros bloc s'y trouve. Grimper la face (2 plaquettes) à travers les horizontales puis dans la fissure jusqu'en haut en passant évidemment par le toit spectaculaire. Ceux qui évitent le toit par la gauche ont honte!

95c- L'été de mes 30 ans ♥ (NOUVELLE VOIE)

5.10b, 30m

Départ un peu plus à gauche, à la base du bloc. Deux plaquettes puis tout droit. Excellente escalade. Termine plus bas que les voies précédentes sur une vire.

96- Voie du coin

5.7, 25m

Une trentaine de mètres à gauche de «Major». Grimper le coin sûrement sale et beau!

Mur de Zola

Le premier mur qu'on rencontre en approchant par le sentier du bas de la paroi. Un mur idéal pour apprivoiser les techniques d'adhérence et, pourquoi pas, démystifier la chute en dalle! Les voies sont de calibre intéressant et 100% sportives. On peut installer des moulinettes en contournant le mur par un sentier d'accès quelques mètres sur la gauche. Des cordes en nylon aident à la progression. Un relais sur scellements permet de faire un court rappel pour atteindre les 4 relais en haut des voies.

ATTENTION au bout de la corde. Dans certains cas, c'est plus que 30m.

De droite à gauche.

103- La Blanchisseuse

5.9+, 40 m , Sport

Plus facile un peu, mais plus engageante.

Ne pas clipper les plaquettes de gauche, mais bien celles de droite.

104- Nana ♥

5.10b, 30m , Sport

Voie la plus populaire.

105- Yoda

5.12a , 30m , Sport

Une dalle en 5.12! Bien protégée.

106- Le Ramoneur ♥

5.10c , 35 m , Sport

Super. Juste assez de plaquettes où il le faut.

Cette autre voie est plus loin dans le sentier, après le mur de Zola et juste avant Ardente et le Planétarium.

98a- Nom ? (NOUVELLE VOIE)

5.14-,

Voie qui grimpe dans cette intrusion plutôt raide. On remarque les plaquettes rapprochées et le relais au-dessus du toit lorsqu'on passe au pied de la dalle APRÈS le mur de Zola.

L'ouvreur est un spécialiste dans le grattonnage...

La boîte à surprise

Secteur plus souvent fréquenté pour ses possibilités de moulinettes. Du sentier principal, le secteur est en dessous de nous aussitôt qu'on sort de la forêt. Apportez de très longues sangles, voire une autre corde pour installer la corde sur des arbres et/ou apportez un rack de protections. Pour accéder au bas de la paroi, redescendre le petit saut rocheux qui menait au sommet, puis trouver le sentier de grimpeur du côté du lac.

Pour atteindre les 4 voies du bas, on passe tout au bas de la première section. Le sentier mène au bas des voies après une brève interruption. C'est aussi d'ici que l'on peut rappeler vers la cour supérieur.

Suggestions d'enchâînements

CORDE RAIDE

5.12a, (4 longueurs)

«Gasherbrooke»,
«La Belle Madeleine»
«Guillotine»

Full Conditions

5.11c, (4 longueurs)

*Nécessite de bonnes conditions physiques, mentales et
météorologiques!*

L1 :«Ardente» 11a
L2 :«Flirter avec les forces du mal» 11c
L3 :«Les Frères barbelés» & le toit de «Maxie Dixie» 11a
L4 : Dernière longueur de «Dixie» 5.6

Le Grand jeu

5.12d, (4 à 7 longueurs)

L1 :«Examen du ministère» 11d
L2 :«Invitation» 12b
L3 :«Dynamique tandem» 12a
L4 :«Décompression» 12d
Et rendu là, pourquoi pas ajouter «Le direct toit-même»
(5.12a & 5.8) et «Les Oryx» 5.13a !!!

French connection

5.10b (5 ou 6 longueurs)

L1 :«24 juin» 5.8
L2 :«Supercrack» 5.7 ++
L3 :Le toit de «En-vin» 10b
L4 :«Variante Côté-Codère» 5.9
L5 :La sortie de «La voie des lames» 5.6